

Monitor Gigabyte M32U

Cor

Tipo: monitor de jogos

Diagonal: 32 "

Exibio

Tipo de matriz: IPS

Acabamento da tela: brilhante (antirreflexo)

Resoluo: 3840x2160 (16:9)

Tamanho do pixel: 0,18 mm

Tempo de resposta (GtG): 4 ms

Tempo de resposta (MPRT): 1 ms

Taxa de quadros: 144 Hz

ngulo de viso vertical: 178°

ngulo de viso horizontal: 178°

Brilho: 350 cd/m

Contraste esttico: 1000:1

Profundidade de cor: 8 bits + FRC

Gama de cores (Rec.709 / sRGB): 123%

Gama de cores (DCI P3): 90%

Suporte HDR: DisplayHDR 400

TV Rheinland Certified

Conectores

Conectividade: DisplayPort v 1.4USB C (Modo Alt DisplayPort)

HDMI: 2 pcs

verso HDMI: v 2.1

Conectores (opcional): sada mini-Jack (3,5 mm)

Recursos e recursos

Recursos e benefcios: PBP (imagem por imagem)Sem cintilaoAMD FreeSync Premium Pro

Rotao

Ajuste de altura

Alto-falantes embutidos

Potncia de som: 6W / 2x3W /

Hub USB 3.x: / 3 peas /

Carga Rpida

Jogos: scopetimerFPS displayrealce reas escuras / Black Equalizer /

Geral

Moldura fina

Montagem de parede: VESA 100x100mm

Classe de energia (nova): G

Dimenses (LxAxP): 715x585x244 mm

Peso: 10,35 kg