

ThrustMaster Ferrari 458 Spider Racing Wheel

modelo terrvel

modelo comumPrimeiro de tudo, no entendo por que qualquer descricio na Internet afirma que tem vibrao? No comeo pensei que algo no estava funcionando ou que no habilitei algo no jogo (Forza 5). Mas, depois de ler os comentrios sobre um volante semelhante Thrustmaster para Xbox 360, cheguei concluso de que simplesmente no previsto pelo design (estranho, certo?). os pedais deslizam constantemente no cho e saem, embora eles tem almofadas de borracha na parte inferior. Aqueles. eles precisam estar ligados a algo ou apoiados. Isso muito inconveniente, considerando que o Xbox geralmente jogado no sof e no na mesa. Em terceiro lugar, o prprio volante e os pedais so muito duros e no so ajustveis. Difcil de torcer e pressionar. Depois do joystick do volante da MS para Xbox 360, voc se sente como se estivesse com um simulador. Mas por outro lado, em qualquer jogo voc pode ajustar o nvel de sensibilidade (4 modos). Comprei hoje, ento no posso falar sobre confiabilidade e qualidade ainda. seria uma compra ideal. E assim, com todas as suas desvantagens, eu preferiria MS Wireless Speed Wheel, sim, infelizmente, no est disponvel para Xbox One, mas no cabe no 360 :-(UPD: Eu tentei esse volante no Forza Horizon 2, ele dirige muito melhor do que no Forza Motorsport 5, os carros no entram em uma derrapagem incontrolvel a cada curva. O jogo brilhou com novas cores, embora o nvel de dificuldade dos oponentes tenha que ser reduzido, porque muito mais difcil passar a pista com um volante do que com um gamepad, mas tambm mais realista. em 3 de 5, ainda falta vibrao, especialmente em corridas de cross-country. PS Fixei o bloco de pedais com fita de construo na base do arranhador e coloquei no tapete do banheiro (com base emborrachada) para que agora fique fixo, no saia de lugar nenhum e no escorregue. Alguns outros aconselham desmont-lo e remover uma das duas molas dos pedais para reduzir sua rigidez, mas eu no fiz isso, parece que estou acostumado.