

# Teclado Corsair Strafe RGB Red Switch

No existe.

- cantos superiores afiados, e isso no uma piada- teclas longas e barulhentas, especialmente a barra de espao- nenhum clipe multimidia como outros teclados desta linha- cabo de extenso usb verso 2.0 --- pode no ser adequado que a clave seja inteiramente feita de plstico--- tambm pode no se adequar ao deslocamento da chave, aqui bem especifico, como um mecnico, mas pressionar enterrado como a membrana

Existem muitas deficiencias, por esse preo elas no deveriam ser:1) A luz de fundo no uniforme. O cirlico no est totalmente realado.2) Adicionar. as teclas do kit (as que so cinza) no tm cirlico!3) O plstico spero do teclado acumula poeira e gruda nele, basta escov-lo com um pano.4 ) Cantos afiados (canto superior direito e esquerdo), voc pode realmente se arranhar.5) USB 2.0 no gabinete! Corsrio voc est falando srio? Onde est o 3.0? J 2017! E no est escrito em nenhum lugar que USB 2.0. Mesmo nas instrues, eles parecem estar escondendo.6) Um belo dia, todos os destaques pr-instalados desapareceram do software. Como chuva, discoteca e outros. E o que eu simplesmente no dei, reinstalei o software, limpei o registro, mas nada ajudou. Dos destaques, slido, gradiente e onda esto disponveis para mim. E claro, o modo de configurao manual.8) A barra de espao alta.9) As pernas no so srias, as retrteis no possuem elsticos, mas o peso do teclado bom, ele no se move.10) Digitar texto no conveniente. isso provavelmente se deve ao longo deslocamento suave das teclas sem que

Aps 3 dias de uso, as teclas comearam a emitir um clique desagradvel. Parece muito bom no jogo. O teclado foi usado com moderao. desagradvel que o teclado comprado por 14 mil rublos faa algum tipo de clique terrvel. Alm disso, isso se aplica a todas as chaves.

Preo.

No encontrado.

simplesmente irreal digitar nele por muito tempo, nojento (Provavelmente este o meu sentimento pessoal e voc ficar satisfeito e confortvel). e o fio o fio mais comum em borracha. mas o fio no teclado no particularmente importante